

SAVE THE COMPANY

3CIA



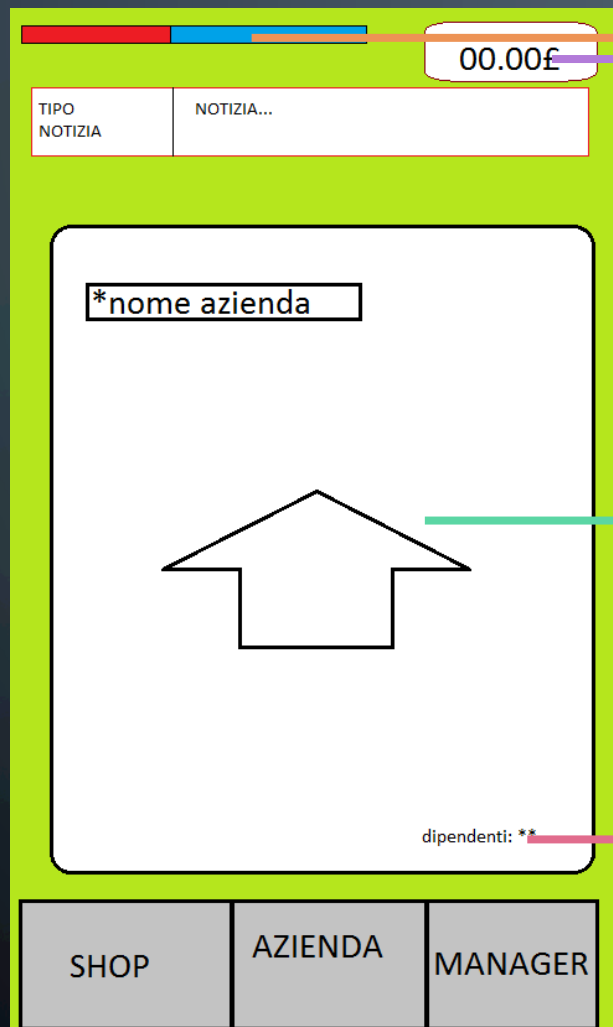
SCOPO DEL GIOCO

Il gioco, appartenente alla categoria “simulatore”, ha lo scopo di **amministrare e migliorare** sempre di più un'azienda in quanto imprenditore di quest'ultima.

INIZIO DEL GIOCO

Il gioco si apre con una casella di testo in cui verrà inserito l'ipotetico **nome dell'azienda**. Questo nome sarà utilizzato sia nella schermata di gioco che in ipotetici elementi extra.

INTERFACCIA DEL GIOCO



Contatore dei soldi

N° dipendenti

Edificio azienda

Barra dello stress

Bottoni di collegamento

SCHEMA DELL'INTERFACCIA

CONTATORE DEI SOLDI

I soldi possono essere guadagnati attraverso le vendite, quindi più è alta la produzione più il guadagno sarà maggiore.

I soldi permettono l'acquisto di nuovi oggetti che permettono **lo sviluppo dell'azienda** o il miglioramento di essa stessa.

BARRA DELLO STRESS

La barra dello stress ha un ruolo fondamentale all'interno del gioco.

Aumenta con incidenti, imprevisti, discontento tra i dipendenti e causa la **diminuzione del regime produttivo**, perdita di impiegati.

Diminuisce con l'acquisto di oggetti di svago all'interno dell'azienda, che servono a soddisfare vari bisogni dei lavoratori.

EDIFICIO AZIENDALE

L'edificio dell'azienda cambia ogni qualvolta si attuano modifiche attraverso l'acquisto di oggetti che permettono lo sviluppo delle infrastrutture.

Uno stabilimento di maggiori dimensioni permette l'assunzione ed il mantenimento di più dipendenti. Il livello dell'edificio governa la quantità di oggetti disponibili nello shop.

I BOTTONI DI COLLEGAMENTO

SHOP

Il bottone “shop” permette di cambiare la schermata in un **elenco di oggetti divisibili in tre categorie**:

- Quelli favorevoli alla produttività
- Quelli favorevoli allo sviluppo dell'azienda
- Quelli favorevoli alla sicurezza/organizzazione dell'azienda

Approfondimento...

AZIENDA

Il bottone “azienda” permette di cambiare la schermata per avere un quadro generale dell'azienda, infatti la schermata **presenterà il livello di rapporto** verso i dipendenti, verso la produzione e verso i clienti.

Approfondimento...

MANAGER

Il bottone “manager” permette di cambiare la schermata per aver a disposizione un elenco di “professionisti” nei varie settori dell'azienda con la **possibilità di assumerli** ad un determinato costo variabile.

Approfondimento...

MANAGER

I vari professionisti sono elencati per livello di competenza:

- **1 Stella:** aumenta del 10% gli introiti.
- **2 Stella:** aumenta del 15% gli introiti.
- **3 Stella:** aumenta del 20% gli introiti.

AZIENDA

Esistono 3 diversi tipi di rapporti

- Rapporto con i dipendenti
- Rapporto con i clienti
- Rapporto con l'ente della sicurezza

Per aumentare questi rapporti è possibile **giocare a svariati minigiochi** che aumentano lo stress ma anche la felicità dei dipendenti.

Oppure mantenendo un regime proficuo.

NOTIFICHE

All'assunzione del responsabile della sicurezza vengono abilitate notifiche – leggermente ritardate – riguardo eventuali incidenti o situazioni negative.

Di base sono attivi allarmi riguardanti la frequenza con la quale l'utente logga.