

PRESENTAZIONE SAFETY GAME APP

CREATO DALLA CLASSE 4°F
I.I.S. BARONISSI (SA)



SUPER WORKER

Per il naming abbiamo scelto “Super worker” ossia “Super lavoratore” poiché il gioco si concentra per lo più sui livelli da superare con l’eroe personalizzabile nei caratteri somatici della persona rendendolo familiare.



SUPER WORKER



Per quanto riguarda il logo abbiamo scelto di utilizzare uno dei segnali rappresentativi delle norme di sicurezza anche per enfatizzare il nostro eroe.



Obiettivi del gioco

Il gioco si basa sullo sviluppo di una propria città formata inizialmente da complessi semplici (case, fabbriche, falegnamerie, cantieri stradali, palazzi, centri di aggregazione, ecc..).

L'obiettivo è quello di espandere la propria città, metterla in sicurezza e scalare la classifica nazionale accumulando punti esperienza dal completamento degli edifici.



Obiettivi del gioco

Per poter mettere in sicurezza o costruire nuovi edifici bisogna accedere alla mappa, posizionare l'edificio, cliccarci su ed accedere alla modalità di costruzione/messa in sicurezza.

In questo momento il gioco assume una modalità più dinamica in quanto si sviluppa in orizzontale, da sinistra verso destra, consentendo al nostro super eroe di attraversare l'edificio e risolvere tutte le situazioni di pericolo che il livello ci presenta. Ad ogni situazione di pericolo presentata il nostro eroe dovrà rispondere ad un quiz inerente il pericolo, tre domande a risposta multipla che consentiranno di assolvere al pericolo ed ottenere l'edificio.



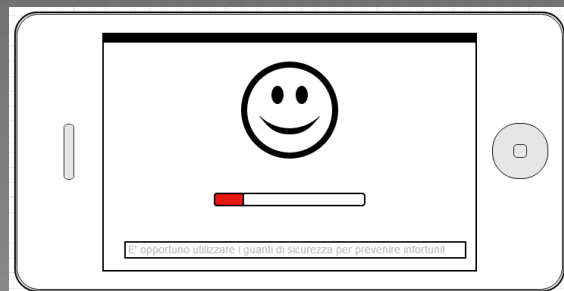
Tipologia utenti e giocatori

Il nostro gioco è pensato per essere divertente ed innovativo offrendo una parte gestionale (la gestione della propria città) che può interessare un pubblico adulto o professionisti che lavorano nell'ambito della sicurezza sul lavoro.

La seconda parte è dinamica ed iterattiva (la sezione riguardante l'ottenimento dell'edificio) essendo sviluppata in modalità iterattiva dove l'utente attraversa l'edificio in maniera orizzontale assolvendo ai pericoli che il livello ci propone e rischiando le "vite".



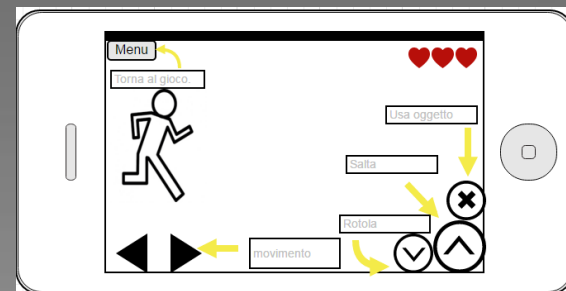
Schermate di gioco - wireframe



Schermata iniziale



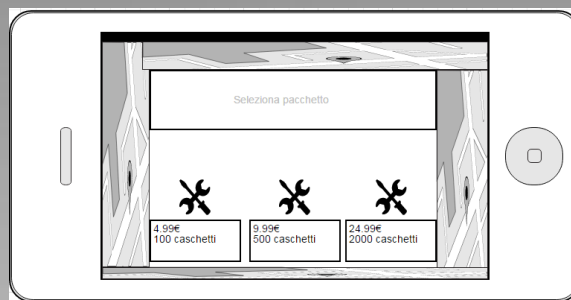
Schermata della città



Schermata acquisizione edificio



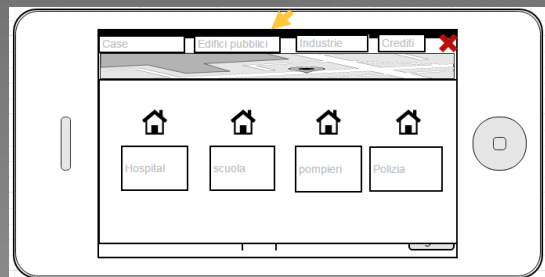
Schermata fine livello



Schermata acquisti



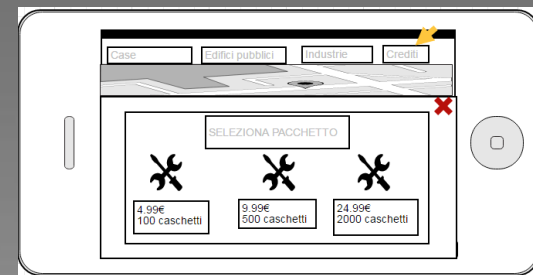
Schermate di gioco - wireframe



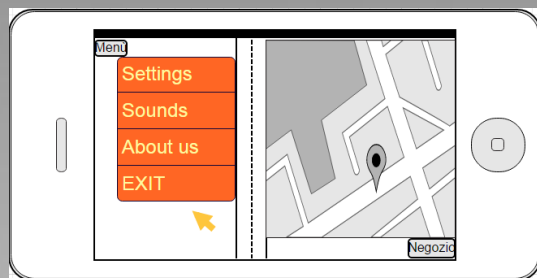
Schermata edifici



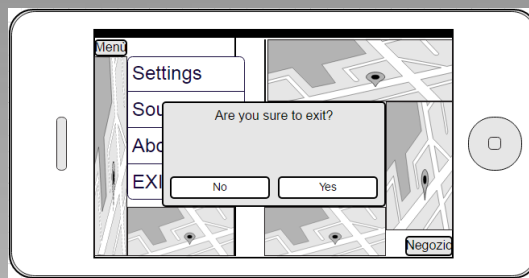
Schermata industrie



Schermata crediti



Schermata menu



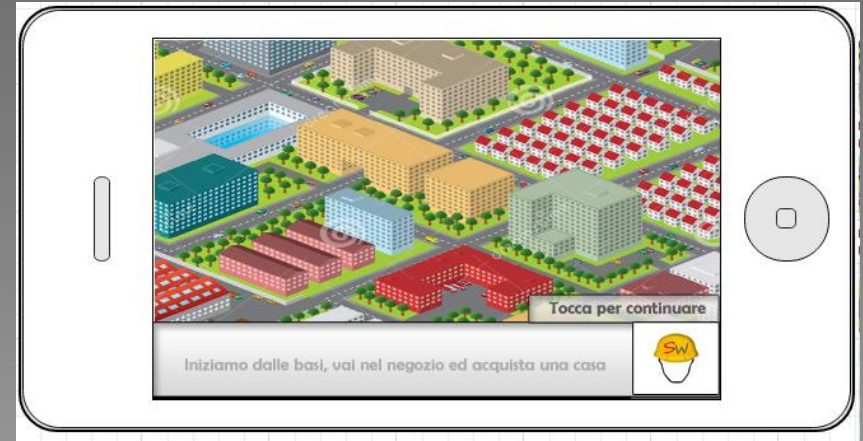
Schermata uscita



Schermate di gioco - finali



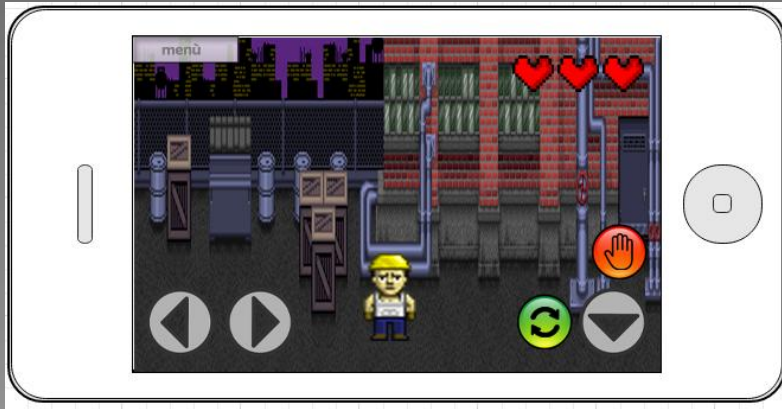
Schermata iniziale, al caricamento verranno forniti suggerimenti di gioco e sulla sicurezza



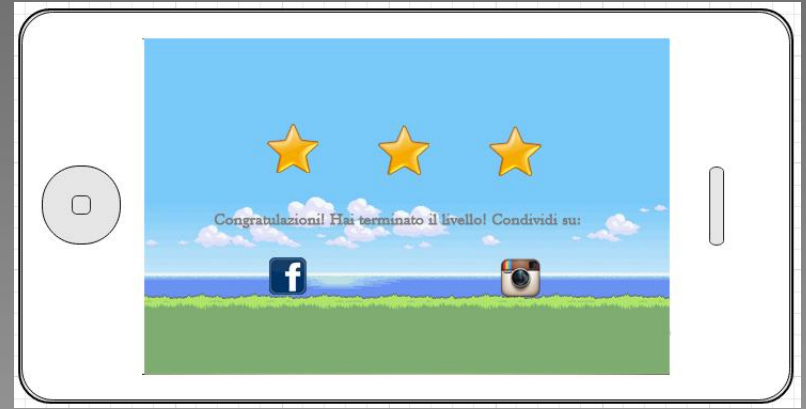
Schermata della mappa con gli edifici creati, su ogni edificio compariranno i livelli di vulnerabilità che col tempo decremента. Al click si entra nella schermata di gioco iterattiva per la messa in sicurezza dell'edificio



Schermate di gioco - finali



Schermata di messa in sicurezza/creazione dell'edificio. Il nostro eroe attraversa l'edificio da sinistra verso destra incontrando vari pericoli e cercando di risolverli mediante risposta ai vari quiz contestualizzati al pericolo presentato.



Schermata di fine livello
E condivisione sui social



Dinamiche di engagement

Per creare engagement abbinato alla nostra APP abbiamo pensato ad una serie di premi per i giocatori:

- Se accedo via facebook/twitter ricevo un bonus extra
- Al MI PIACE alla pagina si ricevono ulteriori bonus
- Al superamento di un livello, se viene condiviso il risultato sui social si ricevono bonus
- Se invitiamo 10 amici si ricevono bonus
- Se visualizzo il video oppure la pubblicità di un'altra APP ricevo un bonus
- Se entro nella TOP 100 per ogni giorno che ci rimango incremento i bonus del 2%
 - il 1° posto incrementa il 20%
 - il 2° posto incrementa il 15%
 - il 3° posto incrementa il 10%



Dinamiche di gioco

All'inizio del gioco sarà presentato, da parte di un personaggio “socio” (Vestito con abiti formali, giacca e cravatta ad esempio) che apparirà poi in ogni occasione in cui il giocatore avrà bisogno di suggerimenti, un tutorial in cui sarà illustrato al giocatore la costruzione e la messa in sicurezza (livello) della prima casa.



Dinamiche di gioco

Inizialmente per ogni cantiere, quindi per ogni edificio ci saranno:

- Un livello da superare per mettere in sicurezza il cantiere.
- Un livello per mettere in funzione l'edificio appena costruito.

Per poi aumentare il numero di livelli con l'ingrandirsi della città.



Dinamiche di gioco

Per avanzare nel gioco il giocatore dovrà raccogliere soldi forniti dagli affitti delle case o dalla vendita dei prodotti forniti dalle fabbriche(basterà cliccare su di esse per raccogliere soldi) ed avrà a disposizione inizialmente 3 vite (che gradualmente arriveranno a un max di 5) per risolvere i vari livelli e alla fine delle tre vite sarà posta una domanda riguardante la sicurezza sul lavoro che se risposta correttamente, darà una vita extra per continuare a giocare.



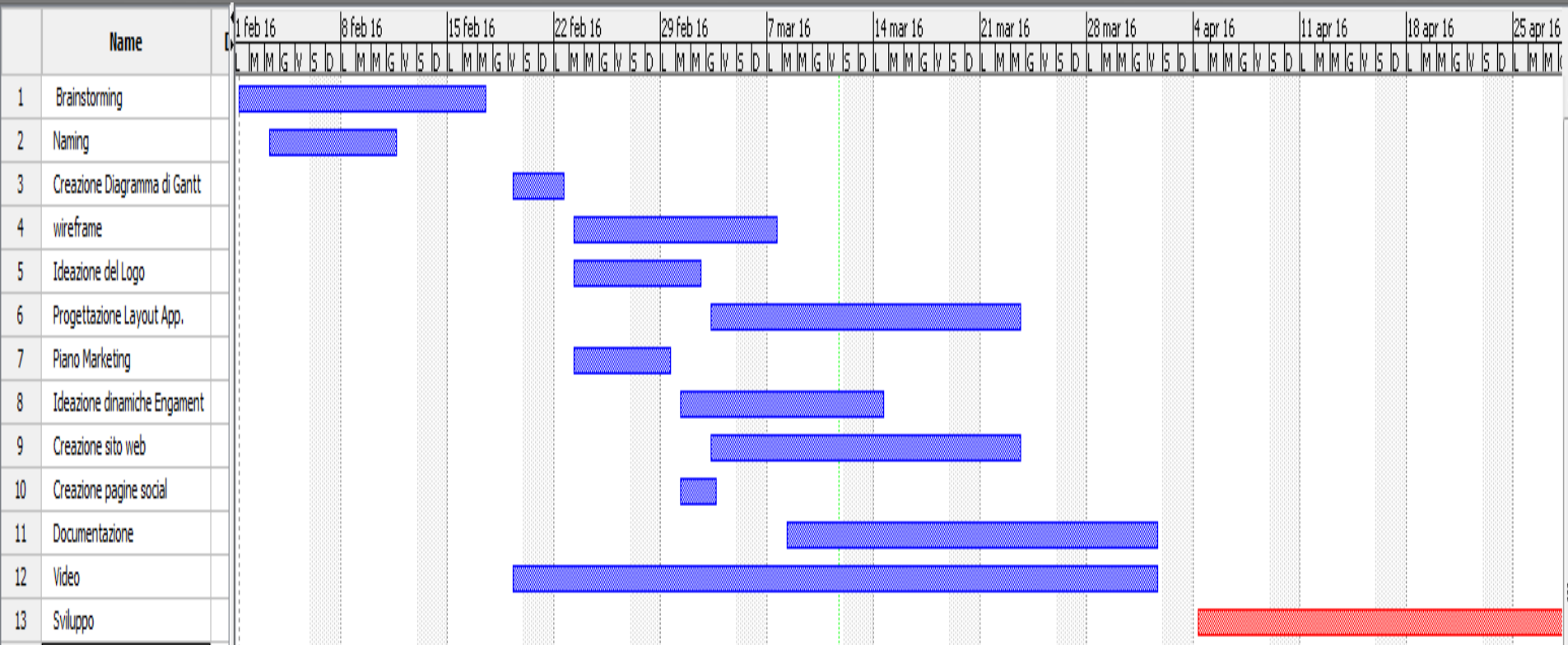
Dinamiche di gioco

Con l'avanzare del gioco i complessi da costruire diventeranno sempre più sofisticati, si arriverà infatti dalla semplice falegnameria alla fabbrica produttrice di mobili, che essendo appunto un fabbrica ha bisogno di maggiore impegno per essere messa in sicurezza, e quindi di livelli di maggiore durata e difficoltà, che saranno ovviamente di numero maggiore rispetto all'inizio.



Diagramma di gantt

Di seguito illustriamo il diagramma di GANTT che sintetizza le attività di progettazione della nostra APP con i relativi tempi.



Dinamiche di engagement - SITO WEB

Il sito di nome “superwork” con indirizzo:
www.superwork.onweb.it ha lo scopo di centralizzare
tutte le informazioni relative alla nostra APP.

Sul sito gli utenti potranno trovare: consigli, trucchi,
istruzioni per il download, link ai social ed un blog sul
quale apprendere consigli ed approfondimenti circa la
sicurezza sul lavoro.



Dinamiche di engagement - SOCIAL

Abbiamo deciso di puntare sui social network perché sono il viatico principale per poter diffondere la nostra APP e farla conoscere a tutti. Il social per eccellenza è FACEBOOK pertanto non potevamo esimerci dal creare una pagina dedicata a SUPER WORKER.

Attraverso la pagina facebook sono possibili una serie di iterazioni tra FB e l'APP, tra FB ed altri social come instagram, twitter, ecc.

Inoltre attraverso FB sarà possibile condividere i risultati ottenuti, effettuare i login per ricevere i crediti



Dinamiche di engagement - SOCIAL

Su facebook abbiamo deciso di investire per dare maggiore visibilità ai post e per indurre le persone a cliccare MI PIACE sulla nostra pagina.

Prevediamo un investimento di 10€/giorno per 16 giorni al mese per 3 mesi, il totale investito sarà di €480,00

Inoltre abbiamo deciso di investire su YOUTUBE per un totale di 1500€ suddivisi in 500€/mese per 3 mesi al fine di far girare virilmente il nostro video di presentazione dell'APP



Dinamiche di engagement - SOCIAL

Abbiamo anche puntato sulla realizzazione di un CONTEST fotografico gestito tramite FACEBOOK dove le persone pubblicheranno le loro foto a tema e potranno essere votate mediante i MI PIACE oltre che condivise per accumulare ulteriori voti.

Per la pubblicizzazione del contest prevediamo un budget di €400,00

Infine con i restanti 500€ ci faremo recensire la nostra APP su riviste di settore



Dinamiche di engagement – LINEA EDITORIALE

- **Abbiamo deciso di effettuare 32 uscite su facebook suddivise in 8 macrocategorie da 4 post ciascuna che non verranno visualizzati uno di seguito all'altro ma in alternanza.**

Elenco 8 macrocategorie :

Sicurezza sul lavoro

- Prevenzione
- Sensibilizzazione su cosa puo causare l'assenza di sicurezza
- Normative vigenti
- Gestione dei pericoli



Dinamiche di engagement – LINEA EDITORIALE

- Informazioni sul gioco
 - Introduzione al gioco
 - Come scaricarlo
 - Perché questo gioco? Obiettivi di gioco
 - Trucchi e consigli utili



Dinamiche di engagement – LINEA EDITORIALE

- Contest fotografico
 - Foto inviate dagli utenti riguardante la sicurezza
 - Foto inviate dagli utenti riguardante la sicurezza
 - Foto inviate dagli utenti riguardante la sicurezza
 - Premiazione della foto vincente con €400



Dinamiche di engagement – LINEA EDITORIALE

- Pubblicizzazione video
- Pubblicizzazione gioco



Dinamiche di engagement – LINEA EDITORIALE

- Descrizione delle attrezzature necessarie per lavorare in sicurezza
 - Descrizione delle attrezzature necessarie in cantiere
 - descrizione delle attrezzature necessarie in casa
 - descrizione delle attrezzature necessarie in fabbrica
 - descrizione delle attrezzature necessarie per la sicurezza nei luoghi di interesse pubblico



Dinamiche di engagement – LINEA EDITORIALE

- Sensibilizzazione sull'importanza della sicurezza sul lavoro
 - Mostriamo incidenti di mancata sicurezza
 - Mostriamo testimonianze delle persone che hanno avuto incidenti sul lavoro
 - Intervista ad un addetto alla sicurezza
 - Eventi storici causati da una mancata sicurezza o rispetto delle normative



Dinamiche di engagement – LINEA EDITORIALE

- Pubblicizzazione classifiche(livelli, amici,i 10 migliori manager per regioni, le città più sicure e con più abitanti) e top 100 migliori giocatori



LINK UTILI

- Sito web: <http://www.superwork.onweb.it/>
- Facebook: <https://www.facebook.com/Super-Worker-1688746994739459/>
- Instagram: superworker
- Video: <https://youtu.be/9Fi4XCPPAUc>

