



SAFETY GAME APP

SICUREZZA, GIOCO, APPLICAZIONE WEB

Sicurezza, gioco, applicazione web sono gli ingredienti del progetto che ha vinto il Bando INDIRE "Memory Safe: la cultura della sicurezza entra nella scuola italiana".

SAFETY GAME APP nasce per offrire la possibilità agli studenti delle nostre scuole - Istituto A. Sobrero, ITIS Galileo Galilei, IIS Baronissi - di ideare un mobile game che sensibilizzi sulle problematiche della cultura della salute e sicurezza sui luoghi di lavoro.

L'iniziativa è promossa da Indire in collaborazione con il Ministero dell'Istruzione, per diffondere la cultura della sicurezza e della prevenzione nella scuola italiana, grazie a un finanziamento del Ministero del Lavoro.

Le 15 classi in concorso dovranno creare un'app con l'aiuto di esperti in tema di salute, sicurezza, gamification e sviluppo app. SOGES e STUDIO AND sono i partner di progetto che faciliteranno le scuole e

gli studenti a raggiungere gli obiettivi di Safety game app. Solo una delle 15 idee progettuali messe a punto dagli studenti diventerà un app da distribuire tramite internetstores.

Saranno i voti espressi da tutti gli studenti delle tre scuole e una giuria di esperti a stabilire quale sarà l'app migliore da sviluppare e diffondere. Vincerà il concorso il progetto della classe che è riuscita a proporre un:

- nome accattivante del mobile game
- concept di app efficace per obiettivo, contenuto, tipologia di utenti/giocatori, engagement, meccaniche e dinamiche di gamification.

Non dimentichiamo che l'app migliore sarà quella che stimolerà il migliore coinvolgimento cognitivo ed emotivo di tanti utenti/giocatori per indurli a riflettere e agire per tutelare la propria e altrui salute e sicurezza, sempre e ovunque.

SE VUOI CONOSCERE LE REGOLE DEL CONCORSO LEGGI IL "BANDO DI CO-PROGETTAZIONE SAFETY GAME APP"

Da dicembre 2015 a marzo 2016 le 15 classi si dedicheranno alla progettazione dell'app, aprile 2016 sarà utilizzato per la valutazione delle idee progettuali a livello locale e nazionale, maggio 2016 per lo sviluppo software del mobile games. A giugno 2016 l'app vincente sarà pronta per essere consegnata ad INDIRE e distribuita tramite internet.