



SA.LU.TE SAFETY LUDIC TEST

PER PROGETTO SAFETY GAME APP



studioand
Interregional Design Studio



Siamo gli studenti della classe quarta A dell'Istituto Tecnico Agrario "Vincenzo Luparia".



Dopo aver partecipato ai work shops che avevano per tema la sicurezza e le modalità di realizzazione di un' APP, ci siamo riuniti per un' attività di “Brainstorming” sotto la guida del “Facilitatore” e del docente tutor di classe.



BRAINSTORMING

- Evidenziazione dei punti focali del bando;
- discussione e esposizione delle proposte per la realizzazione di un' idea di APP;
- selezione delle proposte migliori;

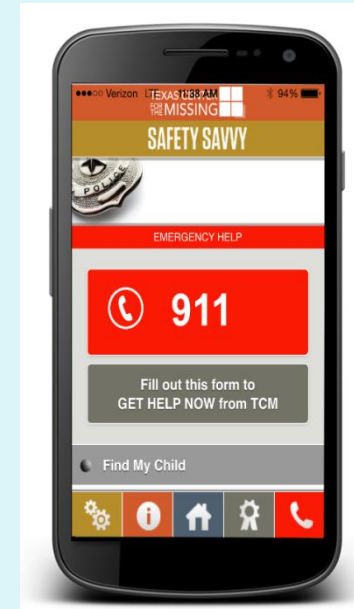
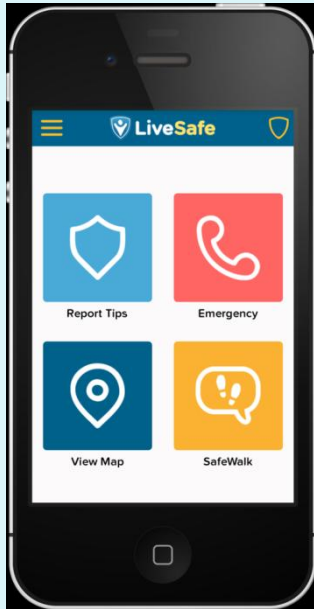


STEPS CREATIVI

- Analisi di «case histories» e ricerca del naming dell'APP;
- Progettazione del logo;
- Realizzazione del concept;
- Individuazione dei contenuti della APP;
- Individuazione della tipologia di utenti;
- Realizzazione degli sfondi e delle animazioni;
- Individuazione delle meccaniche di gioco.

ANALISI DI «CASE HISTORIES»

Abbiamo per prima cosa cercato l'esistenza di progetti simili. La ricerca non ha dato risultati, ma è comunque servita a capire meglio cosa intendevamo realizzare: un' APP che fosse utilizzabile non solo nelle situazioni di emergenza, ma anche nella quotidianità, migliorando la sicurezza nello svolgimento di attività di studio e lavoro.



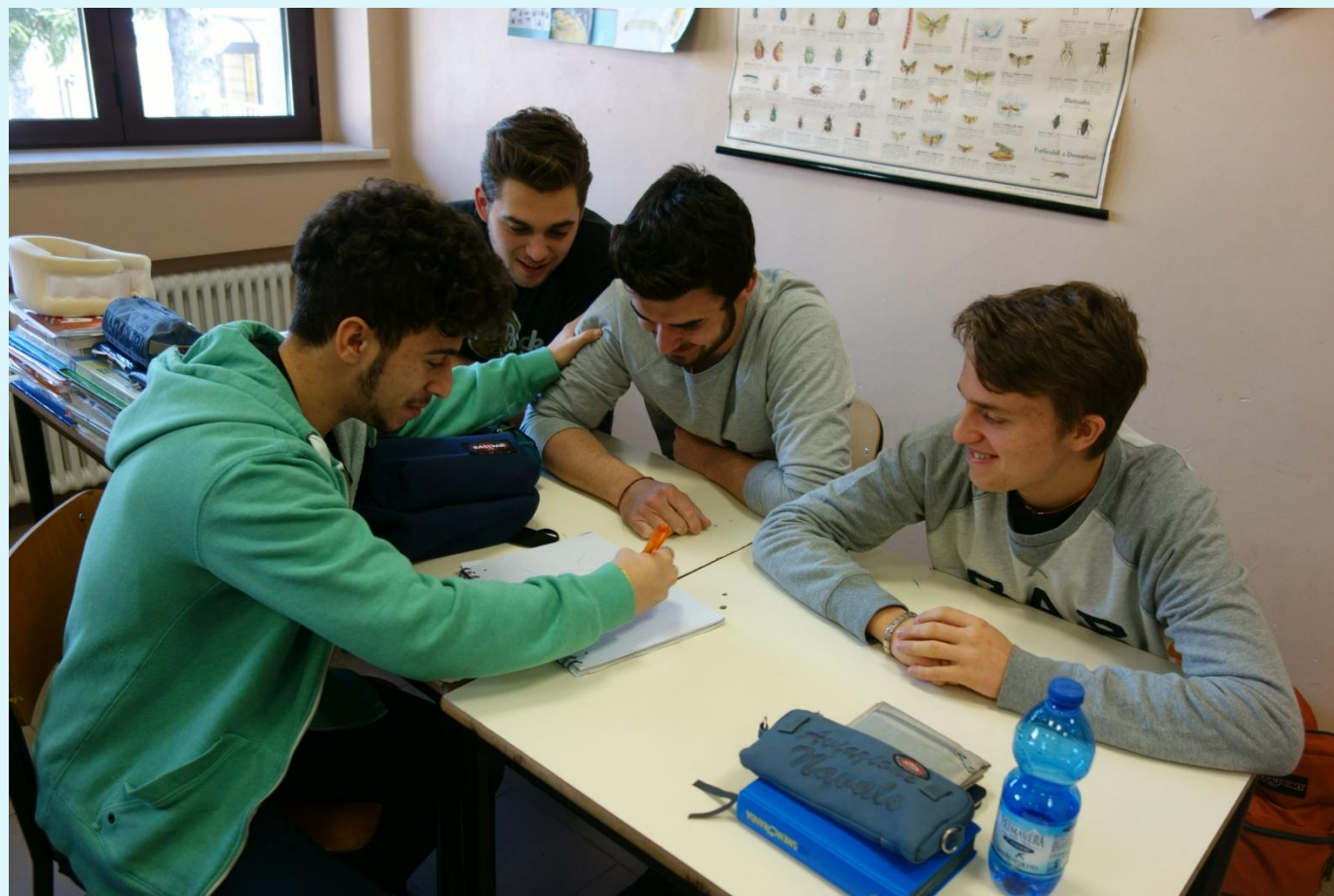
RICERCA DEL NAMING

- Nome originale, chiaro, breve, facile da pronunciare, intuitivo e facilmente memorizzabile;
- Riconducibile al logo;
- Attribuibile al prodotto;
- Riferibile all'utilità dell' APP





PROGETTAZIONE DEL LOGO



Nel corso del Work shop abbiamo imparato che il logo deve essere versatile, atemporale e il più possibile semplice. Deve inoltre rappresentare il tema della APP. Siamo partiti da un cartello triangolare di pericolo, e per esprimere il concetto di sicurezza abbiamo introdotto come simbolo il tipico casco giallo utilizzato nei cantieri di lavoro.



Questa è la nostra idea di logo: due scolari che attraversano la strada protetti da un rassicurante casco da cantiere.



SA.LU.TE
SAFETY LUDIC TEST

REALIZZAZIONE DEL CONCEPT

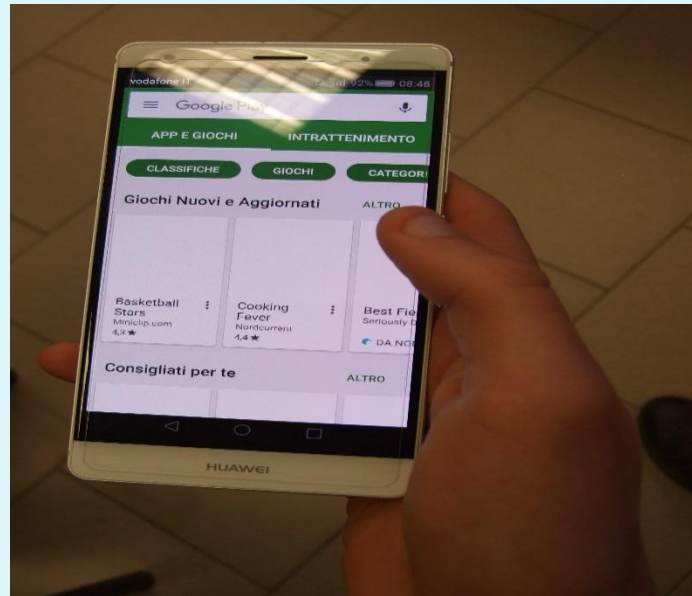
Obiettivo principale:

- *Sensibilizzare gli utenti sul tema sicurezza e salute in ambito lavorativo e scolastico*



La nostra APP vuole dunque essere uno strumento per comunicare in modo simpatico e divertente le buone pratiche in tema di salute e sicurezza di lavoratori e studenti.

L'idea che vogliamo sviluppare è quella di “imparare giocando”.



**There's an App
For That**

INDIVIDUAZIONE DEI CONTENUTI DELL' APP

Raccolta di quiz inerenti alla sicurezza in contesti lavorativi e scolastici. Abbiamo elaborato circa 200 domande recuperate da questionari specifici in materia di salute e sicurezza sul lavoro.



La APP è costruita con una serie di domande a risposta multipla o vero/falso, di cui una sola corretta. Viene selezionato ogni volta, in maniera casuale, un test con trenta domande, che servirà per valutare le conoscenze dell'utente in materia di sicurezza.

ESEMPIO DI DOMANDE

Con quale cartello devono essere segnalate le vie di fuga:

- A. Cartello di colore rosso;
- B. Cartello di colore verde;
- C. Cartello di colore azzurro;
- D. Cartello viola.

I D.P.I. (dispositivi di protezione individuale) sono importanti per la sicurezza del lavoratore?



VERO



FALSO

INDIVIDUAZIONE DEI TARGETS

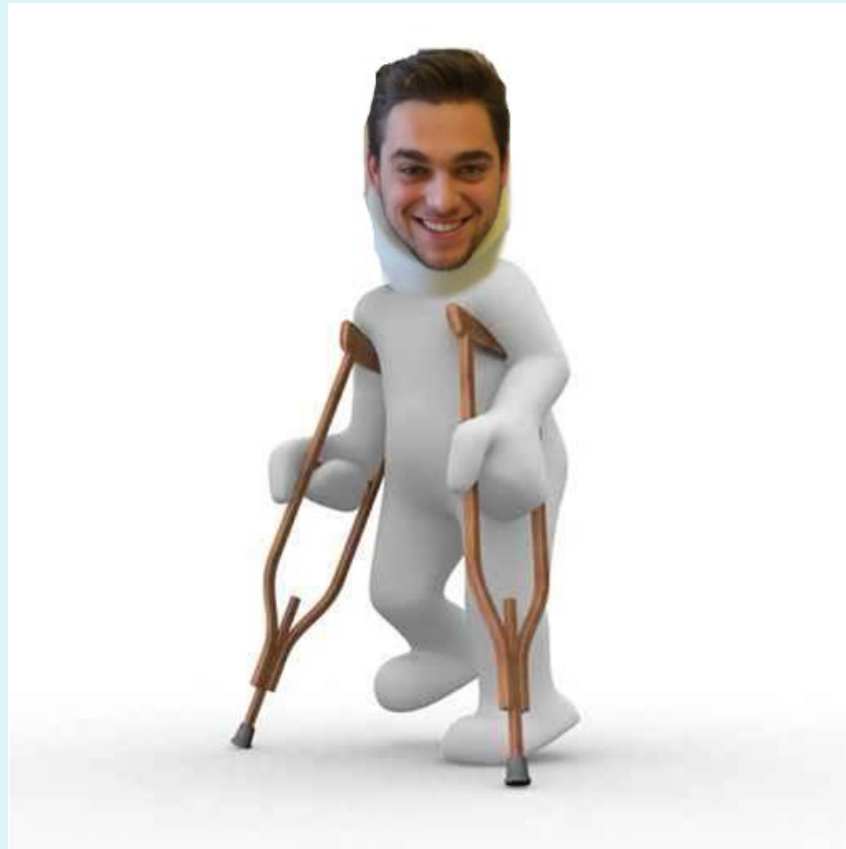
L'applicazione è rivolta a due tipologie di utenti/giocatori:

- a un pubblico di studenti in età compresa tra i 16 e i 18 anni e che frequentano percorsi di tirocinio e alternanza scuola lavoro, reso obbligatorio dalla legge n°107 del 2015. Parte integrante di questo percorso è la frequenza di un corso sulla sicurezza con test di valutazione finale.
- ai giovani che per entrare nel mondo del lavoro devono frequentare un corso base sulla sicurezza.



ENGAGEMENT

L' APP deve dare al giocatore/utente la possibilità di verificare se ha acquisito le informazioni utili per frequentare l'alternanza scuola lavoro o iniziare un percorso lavorativo nel modo più sicuro possibile.



MECCANICHE DI GIOCO

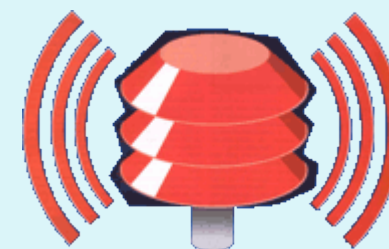


Nella prima schermata dell' applicazione compare il nome dell'APP e il logo. Nella stessa schermata si presentano due opzioni: IMPOSTAZIONI e PLAY

Cliccando su impostazioni si apriranno due comandi:

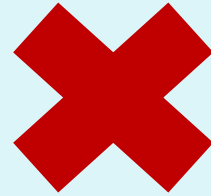
- audio**
- effetti.**

Scegliendo l'opzione audio si potranno attivare suoni diversi di risposta esatta o errata. In caso di risposta esatta si attiverà il suono di un applauso di incoraggiamento; in caso di errore si attiverà il suono di una sirena o altro suono di allarme.



Scegliendo l'opzione effetti possiamo attivare le animazioni che seguiranno ad ogni risposta.

In caso di errore comparirà per due secondi sullo schermo una grossa X di colore rosso



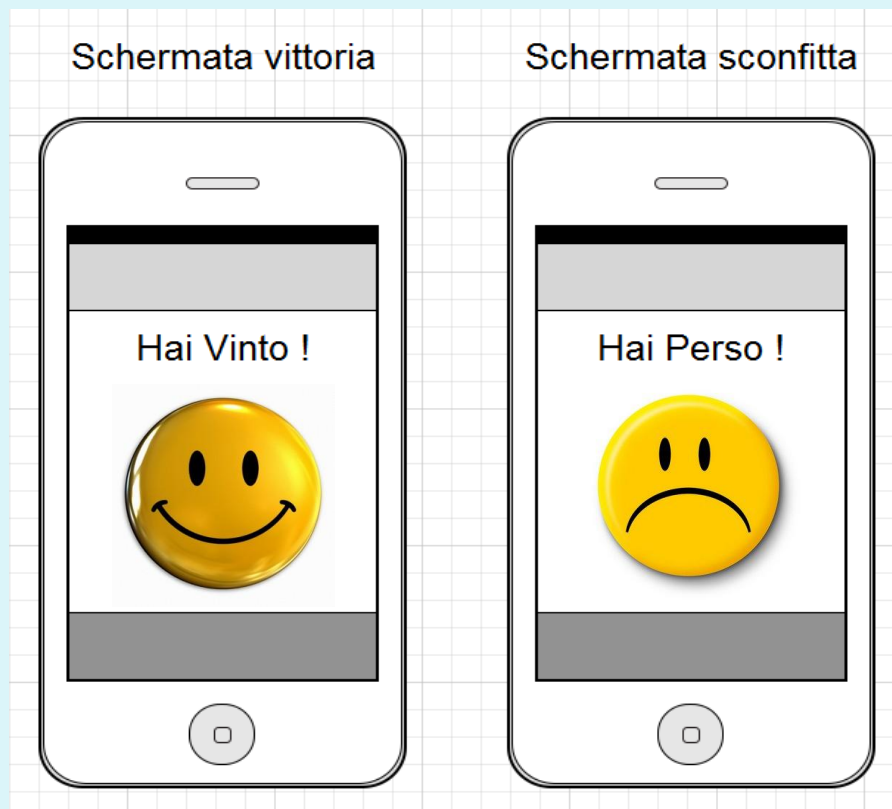
In caso di risposta corretta comparirà per due secondi sullo schermo una grossa V di colore verde



Cliccando sulla opzione PLAY, dopo una breve pausa di caricamento si può iniziare il gioco



Nella schermata di inizio gioco compaiono in successione le domande con le diverse opzioni. Ad ogni risposta compariranno i suoni o gli effetti unitamente alla scritta corretto e errato.



Il test sarà superato se si effettuano meno di 4 errori. In questo caso comparirà la scritta «Hai vinto!» accompagnata da un'immagine e da un effetto sonoro.

Al quinto comparirà la schermata di errore seguita dalla scritta «Hai perso!» accompagnata da un'immagine e da un effetto sonoro.

Schermata chance



**La schermata chance
compare in automatico
al termine della partita.
Il giocatore può
scegliere se riprovare o
ritornare alla schermata
iniziale.**

ANALISI SWOT

Punti di forza dell'APP:

- Ampiezza del target e della fascia di età degli utenti/giocatori;
- Facilmente scaricabile per chi possiede uno smartphone;
- Ridotto spazio occupato nello smartphone dall'applicazione;
- Assenza sul mercato di applicazioni con queste finalità;
- Intrigante commistione tra gioco e apprendimento.

Punti di debolezza dell'APP:

- Va migliorata la grafica in fase di sviluppo.

FATTIBILITÀ DELL'IDEA PROGETTUALE

La semplicità della architettura della APP rende fattibile la sua realizzazione nel pieno rispetto dei tempi e delle risorse finanziarie.

Tempi previsti per la realizzazione della APP: 2 mesi
Risorse finanziarie previste: meno di 8.000 €

GRAZIE DELL'ATTENZIONE E VOTATECI!

SIAMO LA CLASSE 4°A DEL LUPARIA

<http://goo.gl/forms/avqKPQHJsX>

**SIAMO ANCHE SU INSTAGRAM!
IL NOSTRO NOME E' SA.LU.TE**

<https://www.instagram.com/sa.lu.te/>

CORRETTO

I D.P.I. sono molto importanti per la sicurezza del lavoratore perché hanno la funzione di salvaguardare la persona che l'indossa da rischi sia in ambito lavorativo che ricreativo.



ERRATO

I D.P.I. sono molto importanti per prevenire eventuali incidenti. Senza codeste protezioni si potrebbe andare incontro a gravi infortuni e sanzioni di una certa importanza.

